

PYTHON İLE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ KAMPI 2023 ÖRNEK PROGRAM TAKVİMİ

Lütfen bu programın değişebileceğini unutmayın.

22 Ocak	
12:00-13:00	Oryantasyon
13:00-14:00	Icebreaker Oyunları

PAZARTESİ ve ÇARŞAMBA

	23 Ocak	25 Ocak
10:00-10:50	Intro	Koşullu Komutlar (Grup Çalışması)
10:50-11:10	Ara	Ara
11:10-12:00	Değişkenler	FOR Loops - 1
12:00-13:00	Ara	Ara
13:00-13:50	Konsol Komutları	FOR Loops - 2
13:50-14:10	Ara	Ara
14:10-15:00	Temel Input/Output	FOR Loops (Grup Çalışması)
15:10-15:30	Ara	Ara
15:30-16:30	KU Öğrencileri ile Buluşma	Online Oyunlar

SALI ve PERŞEMBE

	24 Ocak	26 Ocak
10:00-10:50	Spor Saati	Spor Saati
10:50-11:10	Ara	Ara
11:10-12:00	Koşullu Komutlar -1 (IF)	WHILE Loops -1
12:00-12:20	Ara	Ara
12:20-13:10	Koşullu Komutlar -2 (IF)	WHILE Loops -2
13:10-14:10	Ara	Ara
14:10-15:10	Akademisyenler ile Buluşma	Akademisyenler ile Buluşma
15:10-15:30	Ara	Ara
15:30-16:30	Online Oyunlar	Online Oyunlar

30 Ocak

1 Şubat

	30 Ocak	1 Şubat
10:00-10:50	WHILE Loops - 3	Functions & Strings (Group Work)
10:50-11:10	Ara	Ara
11:10-12:00	WHILE Loops (Group work)	Lists - 1
12:00-13:00	Ara	Ara
13:00-13:50	Functions - 1	Lists - 2
13:50-14:10	Ara	Ara
14:10-15:00	Functions - 2	Dictionaries & Files
15:10-15:30	Ara	Ara
15:30-16:30	KU Öğrencileri ile Buluşma	Online Oyunlar

31 Ocak

2 Şubat

	31 Ocak	2 Şubat
10:00-10:50	Spor Saati	Spor Saati
10:50-11:10	Ara	Ara
11:10-12:00	Strings - 1	Proje Sunumları
12:00-12:20	Ara	Ara
12:20-13:10	Strings - 2	Proje Sunumları
13:10-14:10	Ara	Ara
14:10-15:10	Akademisyenler ile Buluşma	Akademisyenler ile Buluşma
15:10-15:30	Ara	Ara
15:30-16:30	Online Oyunlar	Online Oyunlar